

8. 8. Baal

Die Baal sind das größte und einflussreichste Menschevolk im Osten Mitteleuropas. Das riesige Gebiet der Baal besteht aus 15 Reichen. Dazu gehören Gaarhgykarkan, Ibav, Alduryaknar, Burskadekdar, Ralian, Ruuriik, Horl, Ang-Simorig, Kaish, Uiam, Lòchas Drüs, Uiòl, Baòd, Shay und Unvirnay. Jedes einzelne Reich verfügt über einen Herrscher, wobei im Wandel der Zeit auch immer wieder mehrere Reiche unter einem Herrscher vereint wurden. Die Baal liegen also ständig in einer Art Bürgerkrieg, der aus den verschiedensten politischen und religiösen Gründen und Machtansprüchen immer wieder aufflammt. Die Baal sind definitiv Fanatiker ihres Glaubens.

Körperliche Eigenschaften

Körperbau: Die Baal sind durchschnittlich gebaut. Männer werden um die 1.80 m groß, Frauen um die 1.65 m.

Pigmentierung: Sie haben stets schwarzes Haar und dunkle Augen. Ihre Haut ist immer tief von der Sonne gebräunt, ab und an mit einem Stich in dunkelrote.

Ausdauer: Durchschnittlich, wobei ihnen feucht-heiße Gebiete keine Probleme bereiten

Körpergröße: Männer werden 1.80 m groß, Frauen um die 1,65 m.

Lebensdauer: Normal, zwischen 60 und 80 Jahren.

Widerstand: Normal.

Besondere Fähigkeiten: Die Baal sind religiöse Fanatiker. Wann immer sie ein Ziel mit religiösem Hintergrund verfolgen erhalten sie einen Bonus von +20 auf alle ihrer Handlungen.

Kultur

Kleidung und Schmuck: Sie tragen leichte Leinen- und Seidentuniken, Schals und Überwürfe. Außerdem bevorzugen sie üppigen Goldschmuck. Häufig werden die Farben Gelb, Orange, Rot und Lila verwendet.

Ängste und Schwächen: Wem es tatsächlich gelingt einen Baal in eine Glaubenskrise zu bringen wird den Baal stark verwirren und einschüchtern.

Lebensart: Die Unterschiede zwischen Ober-, Mittel- und Unterschicht sind stets deutlich erkennbar und werden von der Gesellschaft geradezu gepflegt. Schichtübergreifend bestimmt die entsprechende Religion eines Baal seinen Alltag.

Heiratsbräuche: Einehe. Die Linie wird durch den Mann weitergeführt.

Religion: Alle Valar werden in den 15 Reichen der Baal oft grotesk und personifiziert dargestellt. Die wenigsten sind sich allerdings darüber bewusst das die Valar tatsächlich existieren. Welcher Valar grade als oberste Gottheit verehrt wird ist von Reich zu Reich, von Landstrich zu

Andere Faktoren

Verhalten: Sie sind stets gastfreundlich, ruhig und sehr höflich. In religiösen Angelegenheiten sind sie aufbrausend, übertrieben enthusiastisch, kriegerisch und fanatisch.

Sprache: Jedes Reich besitzt zunächst eine eigene Sprache, mit teilweise vielen Dialekten aber die gemeinsame Sprache der Baal ist das Balshekri (Wert 5). Die Baal, die schon einmal mit anderen Völkern zu tun hatten, sprechen u. U. noch ein oder zwei weitere Sprachen (Wert 2).

Vorurteile: Jede andere Religion wird von den Baal strikt als Gotteslästerung und als Sakrileg ausgelegt.

Einschränkungen der Berufe: Keine

Auswirkungen des Werdegangs: Normal. Sie erhalten 5 Werdegangspunkte.

© by Jan Hendrik Kleffmann