

## Ergänzung zum M.E.R.S. – Regelwerk

### 8.3.20 Tesken (Einz.: Teske)

*Im Lande Chey Sart, östlich von Mordor leben unbeeinflusst vom Rest Mittelermes die Tesken.*

*Die Tesken sind von je her ein naturverbundenes und durchweg friedliches Volk. Sie leben in Großfamilien, in Stämmen zusammen. Cirka 30 dieser Stämme gibt es, wobei die Anzahl ihrer Mitglieder zwischen 50 und 400 variiert. Die Tesken sind wahrhaft voller Stolz und Ehre. Kein anderes menschliches Volk Mittelermes hat eine solch genaue Auffassung von Recht und Ordnung.*

#### Körperliche Eigenschaften

**Körperbau:** Sie sind zäh und drahtig gebaut, dennoch sind ihre Muskeln ausgeprägt. Männer werden um die 1.80 Meter groß und Frauen um die 1.70 Meter.

**Pigmentierung:** Sie haben eine eindrucksvolle rot-braune Haut, stets lange, schwarze, glatte Haare und dunkle Augen. Ihr eiserner und stechender Blick wirkt kann sehr einschüchternd wirken.

**Ausdauer:** Mit leichtem Gepäck können die Tesken gut und gerne zwei Tage ohne Rast wandern. Schwere Lasten jedoch behindern sie nur. Im Notfall kommen sie mit sehr wenig Flüssigkeit aus.

**Lebensdauer:** 60 bis 80 Jahre

**Widerstand:** Normal.

**Besondere Fähigkeiten:** Sie sind hervorragende Spurenleser (+20). Ebenso ihre Fähigkeiten in Bezug auf Reiten und Bogenschießen sind nicht zu verachten (+10).

#### Kultur

**Kleidung und Schmuck:** Sie tragen reich bestickte Kleidung aus weichem Leder. Ihre Schmuckstücke bestehen zumeist aus fein geschliffenen bunten Steinen und eingefärbten Hölzern. Ein besonderes Markenzeichen der Tesken ist der aufwendige und reiche Federkopfschmuck, der Rang und Ansehen deutlich macht. In Kriegszeiten bemalen sich die Tesken ihr Gesicht mit Fingerfarben, die so genannte Kriegsbemalung. Ihre bevorzugten Farben sind Rot, Blau und Weiß.

**Ängste und Schwächen:** Sie sind sehr abergläubisch und messen den Worten ihrer Schamanen viel Bedeutung zu.

**Lebensart:** Wie Eingangs bereits erläutert leben die Tesken in so genannten Stämmen zusammen. Jeder Stamm hat einen Häuptling und einen Schamanen b. z. w. Mediziner. Jeder der rund 30 Stämme in Chey Sart hat ein eigenes Totem welches sich aus verschiedenen Tieren zusammensetzt. Das Totem spiegelt Glaube, Ansichten und die allgemeine Lebensart des jeweiligen Stammes wieder. Sie haben eigentlich überhaupt keinen Kontakt zur „Außenwelt“ gehabt und nur äußerst selten verlässt ein Teske seinen Stamm um in die Welt auszugehen.

**Heiratsbräuche:** Einehe. Die Linie wird durch den Mann weitergeführt.

**Religion:** Die Tesken verehren die Natur, allen voran die Tiere. Sie beten zu den Geistern in langen Gesängen, mit Trommel schlagen und ausdrucksvollen Tänzen. Der Schamane des Stammes übernimmt hierbei die Rolle des Priesters, der zu den Geistern spricht und Weissagungen trifft. Die Symbole ihres Glaubens sind die Totems die zuvor schon beschrieben wurden.

#### Andere Faktoren

**Verhalten:** Sie sind sehr zurückhaltend und ein wenig in sich gekehrt. Dennoch können sie sehr loyale, freundliche, treue und höfliche Freunde sein. Weckt man in ihnen allerdings den Hass ist ihre Rache meist unerbittlich und grausam, ja fast schon brutal.

**Sprache:** Sie sprechen Teresch (Wert 5), wobei jeder einzelne Stamm über die Jahrhunderte hinweg eine eigene Mundart entwickelt hat, die teilweise so stark von einander abweichen das sich Mitglieder einzelner Stämme nicht untereinander verständigen können.

**Vorurteile:** Keine

**Einschränkungen der Berufe:** Allgemein sollte der Spielleiter darauf achten das passende Berufe ausgewählt werden, denn wahre Magier und ähnliche Berufe gibt es im Volk der Tesken nicht.

**Auswirkungen des Werdegangs:** Sie erhalten fünf Werdegangspunkte.

© by Jan Hendrik Kleffmann