

Ergänzung zum M.E.R.S. – Regelwerk

8.3.19 Womaw

Noch südlicher als Haradwaith liegt Tulwang. Von hier stammen die Womaw, ein Volk welches zu den niederen Menschen gehört. Von je her sind die Womaw Fischer und Bauern gewesen und leben dort für sich und sehr abgeschieden. Abgesehen davon sind sie fähige Krieger und äußerst traditionsbewusst. Ihre nervenaufreibenden Kriegstänze hallen häufig stundenlang und markerschütternd durch die Nacht.

Körperliche Eigenschaften

Körperbau: Die Womawmänner sind stets breit und stämmig gebaut, während die Frauen eher zierlich und klein gebaut sind. Männer werden zwischen 1.60 und 1.80 Meter groß, Frauen maximal lediglich 1.60 Meter.

Pigmentierung: Sie haben stets schwarzes Haar und dunkle Augen. Ihre Haut ist von je her sonnengebräunt.

Ausdauer: Durchschnittlich.

Lebensdauer: Männer leben nur sehr kurz. Sie werden höchstens 50 Jahre alt. Frauen hingegen können zwischen 80 und 90 Jahre alt werden.

Widerstand: Normal, obwohl sie selten einen Sonnenbrand kriegen.

Besondere Fähigkeiten: Sie sind hervorragende Fischer (+20). Ihre ehrfurchtgebietenden Kriegstänze schüchtern fast jeden Gegner ein. Gelingt also einem Womaw vor einem Kampf, im Angesicht seines Gegners ein solcher Tanz, muß Dieser einen WW gegen Furcht, gegen die Stufe des Womaw durchführen, um nicht einem allgemeinen Malus von 20 zu erhalten.

Kultur

Kleidung und Schmuck: Sie tragen wenig Kleidung. Meist nur einen ledernen Lendenschurz und Überwürfe (Poncho) ebenfalls aus Leder, oder Leinen. Wenn sie Schmuck tragen, dann meist grobe und schwere Ketten, Ringe und Ohrschmuck aus Gold.

Ängste und Schwächen: Keine.

Lebensart: Ihr Leben gestaltet sich einfach. Jagen, fischen sowie das gesellschaftliche und das familiäre Miteinander bestimmen die Tage. Ab und an finden rituelle Feste und Feiern statt. Der Glaube spielt immer und überall eine Rolle. Eher häufiger sind sportliche Wettkämpfe denen mit viel Elan und Eifer nachgegangen wird.

Heiratsbräuche: Einehe. Die Linie wird durch Mann, oder Frau weiter geführt.

Religion: Der Glaube ist allgegenwärtig. Für alles wird der Natur und den Mächten der Natur gedankt. Die Valar sind den Womaw im eigentlichen Sinne unbekannt, aber Yavanna schätzt dieses Völkchen sehr.

Andere Faktoren

Verhalten: Die Womaw sind sehr geduldig und im Kreise von Freunden und Familien sehr liebenswürdig. Besonders

Kinder genießen bei Ihnen einen hohen Stellenwert. Die arge Seite des Womaw ist, wenn sie denn einmal geweckt wurde, sehr rachsüchtig, zielstrebig und kaltblütig.

Sprache: Sie sprechen lediglich ihre eigene Sprache Wolarii (Wert 5).

Vorurteile: Keine (bisher).

Einschränkungen der Berufe: Keine, obwohl die Magie eher in Bezug auf die Natur, der Heilung, allgemein Schamanismus angewendet wird. Echte Magier, oder Mentalisten gibt es nicht.

Auswirkungen des Werdegangs: Normal. 5 Werdegangspunkte.

© by Jan Hendrik Kleffmann