

Ergänzung zum M.E.R.S. – Regelwerk

9.1.5 Riesen

Riesen hat es auf Mittelerde schon seit Anbeginn der Zeit gegeben, doch sind die Geschichten über Riesen nicht wirklich immer schmeichelhaft und manchmal leider auch ebenso wenig wahr. Oft wurden Riesen auch mit Trollen gleichgesetzt, wobei es einen deutlichen Unterschied zwischen Saurons dümmlichen Steinwesen und den Bewohnern der abgelegenen Hochlande und den unzugänglichen Gebirgspässen Mittelerdes gibt. Riesen sind sehr selten und da sie genau um ihren Ruf wissen, wagen sich auch nur wenige in die von Menschen und anderen Völkern bewohnte Welt.

Körperliche Eigenschaften

Körperbau: Riesen, wie ihr Name ja nun schon sagt, sind sehr hoch gewachsen und selten unter 4 Meter groß. Ausgewachsene, männliche Riesen erreichen sogar Körpergrößen von 7 Metern. Dazu sind sie meist stämmig und kräftig gebaut.

Pigmentierung: Ganz nach Wohnort sind sie entweder nordisch hell oder sogar dunkel pigmentiert. Alle Haar-, Haut- und Augenfarben kommen vor.

Ausdauer: Normal, aber man muss bedenken, daß ein Riese weniger Schritte braucht, als ein normaler Mensch und somit im Vergleich sicher weiter wandern kann ohne zu ermüden.

Lebensdauer: Riesen werden nicht alt. Sie sind mit 5 Jahren volljährig und sterben meist schon im Alter von etwa 30 Jahren.

Widerstand: Normal, wobei auch hier die Körpergröße entscheidend sein kann. Eine für einen Menschen tödliche Menge Gift, wird eine Riesen nicht wirklich umbringen.

Besondere Fähigkeiten: Keine, sieht man mal von der Größe ab.

Kultur

Kleidung und Schmuck: Sie tragen lediglich einfache Kleidung und einfachen Schmuck, denn in dieser Größe gibt es nichts, was man Maßschneidern könnte.

Ängste und Schwächen: Eigentlich keine, aber Dinge die sich sehr schnell bewegen, machen sie nervös.

Lebensart: Riesen leben zurückgezogen und jagen das Wild ihrer Umgebung. Ihr Leben besteht aus essen, schlafen und umherwandern. Meist sind sie Einzelgänger und die wenigen Familien, die es gibt, erzählen sich noch gerne Geschichten, vor dem Schlafengehen.

Heiratsbräuche: Eine Ehe ist unter Riesen im eigentlichen Sinne unbekannt. Es gibt aber eheähnliche Lebensgemeinschaften.

Religion: Religionen und Gottheiten sind ihnen weitestgehend unbekannt, aber in den Geschichten, welche sie weiter geben, spielen auch ab und an mal die Valar eine Rolle.

Andere Faktoren

Verhalten: Riesen sind gefühlsbetont und sind ebenso schnell in Rage, wie auch zu Tränen gerührt, aber und humorvoll. Sie sind eigentlich stille Wanderer, aber eben genau aus diesem Grund, lieben sie die Gesellschaft Anderer, gleich welcher Art, sehr.

Sprache: Sie sprechen untereinander meist Westron (Wert 4).

Vorurteile: Hektik nervt sie, aber ansonsten sind die Riesen Mittelerdes relativ vorurteilsfrei und laufen auch deswegen ab und zu Gefahr für eine böse Sache missbraucht zu werden.

Einschränkungen der Berufe: Unter Riesen gibt es keine magiebegabten Berufe.

Auswirkungen des Werdegangs: Sie erhalten lediglich 3 Werdegangspunkte.

© by Jan Hendrik Kleffmann