

## Ergänzung zum M.E.R.S. – Regelwerk

### 8.3.21 Wôlim

*Wôlim ist eigentlich mehr eine Art Überbegriff für die niederen Menschen des nordwestlichsten Teils von Mittel Erde. Dort, auf den Insel vor der Küste leben sie ihr einfaches Dasein und widmen sich dem Fischfang und der Rentierzüchtung. Meist leben sie in kleinen Familienverbänden zusammen, aber auf der Hauptinsel Waw, der Hundeinsel, liegt ihre Hauptstadt Horm, wo fast zweimal so viele Wôlim leben, wie in freier Natur.*

### Körperliche Eigenschaften

**Körperbau:** Durchschnittlich. Männer werden maximal 1,80 Meter groß und Frauen höchstens 1,70 Meter.

**Pigmentierung:** Sie haben bräunlich-gelbe Haut und stets schwarze Haare. Auch ihre Augen sind immer von dunkler Farbe.

**Ausdauer:** Normal. Allerdings können sie in ihren kleinen und sehr wendigen Kajaks große Entfernungen ohne Pause zurück legen.

**Lebensdauer:** Kurz. Lediglich zwischen 35 und 55 Jahren.

**Widerstand:** In kalten Gegenden sind sie zu Hause (WW gegen Kälteangriffe +15). Sturm, Schnee und Hagel stören sie nicht. Sie werden niemals schneeblind.

**Besondere Fähigkeiten:** Sie sind hervorragende Ruderer, Kürschner und verstehen sich gut auf die Tierzucht und das Abrichten und Dressieren von Hunden (+10 auf alle relevanten Nebenfertigkeiten).

### Kultur

**Kleidung und Schmuck:** Sie trage grobe Fellkleidung und Panzerungen aus gegerbten Leder. Pelze sind in dieser Gegend natürlich auch häufig. Schmuck besteht meist aus Holz und Knochen.

**Ängste und Schwächen:** Eigentlich keine, doch manche fürchten die K'prur wegen der gewalttätigen Übergriffe.

**Lebensart:** Die Wôlim leben entweder in der Hauptstadt Horm in normalen Blockhäusern und Fischerhütten, oder in der Wildnis in Iglus. Ihr Leben gestaltet sich einfach und ist fortwährend von Arbeit und dem Kampf ums Überleben geprägt. Manche Familien liegen auch stets im Streit miteinander um Land, Tiere oder einfach aus immer weiter führender Rache wegen dem zuvor zugefügten Unrecht. Ansonsten sind die Wôlim sehr traditionsbewusst und konservativ eingestellt.

**Heiratsbräuche:** Einehe. Die Linie wird durch den Mann weiter geführt.

**Religion:** Findet fast nicht statt. Gebete zu Ulmo, der Homanjuk genannt wird, sind üblich, aber kaum gemeinsame Gottesdienste oder gar religiöse Anrufungen und Rituale. Ab und zu spricht der Herrscher der Wôlim, der Herr von Horm, eine öffentliche Lobrede auf den Meeresherrn.

### Andere Faktoren

**Verhalten:** Freundlich, still und gutherzig. Gastfreundschaft wird immer groß geschrieben.

**Sprache:** Sie sprechen Westron (Wert 3), Labba (Wert 2) und ihre eigene Sprache Wôlarisch (Wert 5).

**Vorurteile:** Sie verachten die K'prur wegen der anhaltenden gewalttätigen Übergriffe. Ansonsten mögen sie keine unfreundlichen und aggressiven Wesen.

**Einschränkungen der Berufe:** Eigentlich keine, aber wahre Magier und Mentalisten sind sehr selten, da diese Menschen ein doch extrem einfaches Leben führen.

**Auswirkungen des Werdegangs:** Sie erhalten fünf Werdegangspunkte.

© by Jan Hendrik Kleffmann