 Copyright – Alle Rechte vorbehalten

Spielername:		Größe:		**Sprache**	S&V	L&S	**Eigenschaft**	**Wert**	**Normb.**	**Volksb.**
Charakterame:		Gewicht:					Stärke			
Volk:		Alter:					Geschicklichkeit			
Herkunft:		Haarfarbe:					Reaktion			
Beruf:		Hautfarbe:					Konstitution			
Stufe:		Augenfarbe:					Selbstdisziplin			
Besonderes:		Verhalten:		Magiebereich:			Intelligenz			
				Magiepunkte:			Erinnerung			
Spruchlistenname:			**%**	**Wahrscheinlichk.**	**Nr.**		Intuition			
							Mana			
							Auftreten			
							Aussehen			
							Erfahrungspunkte:			
							Schicksalspunkte:			
							Panzerungswert:			
							Schildart:			
							Helmart:			
							Arm- & Beinschienen:			

Fertigkeitswerte / Fertigkeitsbonusse

Fertigkeiten	5 %-Werte	2 %-Werte	1%	Wert	Eigenschaften	Beruf	Gegenstand	Bes.	Bes.	Bes.
Bewegung und Manöver										
Ohne Rüstung	□□	xxx			GE	xxx				+0
Leder	□□□	xxx			ST	xxx				-15
Verst. Leder	□□□□□	xxx			ST	xxx				-30
Kette	□□□□□□□	xxx			KO	xxx				-45
Platte	□□□□□□□□□□	xxx			KO	xxx				-60
Waffenfertigkeiten (Offensivbonusse)										
einh. Klingenwaffe	□□□□□□□□□□	□□□□□			GE					
einh. Schlagwaffe	□□□□□□□□□□	□□□□□			ST					
Zweihandwaffe	□□□□□□□□□□	□□□□□			ST					
Wurfwaffe	□□□□□□□□□□	□□□□□			GE					
Schusswaffe	□□□□□□□□□□	□□□□□			GE					
Stangenwaffe	□□□□□□□□□□	□□□□□			ST					
Allgemeine Fertigkeiten										
Klettern	□□□□□□□□□□	□□□□□			KO					
Reiten	□□□□□□□□□□	□□□□□			GE					
Schwimmen	□□□□□□□□□□	□□□□□			KO					
Spuren lesen	□□□□□□□□□□	□□□□□			IT					
Besondere Fertigkeiten										
Auflauern	□□□□□□□□□□	□□□□□			xxx	xxx	xxx			
Schleichen	□□□□□□□□□□	□□□□□			SD					
Schlösser öffnen	□□□□□□□□□□	□□□□□			IT					
Fallen entschärfen	□□□□□□□□□□	□□□□□			IT					
Magische Fertigkeiten										
Runen lesen	□□□□□□□□□□	□□□□□			IG					
Gegenstände ben	□□□□□□□□□□	□□□□□			IT					
Gezielte Sprüche	□□□□□□□□□□	□□□□□			MA					
Verschiedene Fertigkeiten und Bonusse										
Wahrnehmung	□□□□□□□□□□	□□□□□			IT					
Körperentwicklung	□□□□□□□□□□	□□□□□			KO					+5
	Basisspruchbenutzung		xxx	xxx	xxx					
	Menschenführung und Einfluss		xxx	xxx	AF	xxx				
	Defensivbonus		xxx	xxx	RE	xxx				
	Initiativebonus		xxx	xxx	RE	xxx				
	WW gegen Essenz		xxx	xxx	IG	xxx				
	WW gegen Leitmagie		xxx	xxx	IT	xxx				
	WW gegen Mentalmagie		xxx	xxx	MA	xxx				
	WW gegen Gift		xxx	xxx	KO	xxx				
	WW gegen Krankheit		xxx	xxx	SD	xxx				
Nebenfertigkeiten										
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx				
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx				
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx				
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx				
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx				
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx				
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx				
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx				

 Copyright – Alle Rechte vorbehalten

	□□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx				

 Copyright – Alle Rechte vorbehalten

Gesamtb.

Gesamt

B&M
B&M
B&M
B&M
B&M

OB
OB
OB
OB
OB
OB

B&M
B&M
B&M
SM

SP
B&M
SM
SM

SM
SM
OB

SM
SP
OB
SM
DB
SP
WW
WW
WW
WW
WW

 Copyright – Alle Rechte vorbehalten