

Spieler:		Größe:		Sprache	Wert	Eigenschaft	Wert	Normb.	Volksb.	Gesamtb.	
Name:		Gewicht:				Stärke					
Volk:		Alter:				Geschicklichkeit					
Haarfarbe:		Religion:				Reaktion					
Hautfarbe:		Beruf:				Konstitution					
Augenfarbe:		Stufe:				Selbstdisziplin					
Verhalten:		Besonderes:		Magiebereich:		Intelligenz					
				Magiepunkte:		Erinnerung					
Spruchlistenname:				Wahrscheinlichk.	Nr.	Intuition					
						Mana					
						Auftreten					
						Aussehen					
						Erfahrungspunkte:					
						Panzerungswert:					
						Schildart:					
						Helmart:					
						Armschienen:					
						Beinschienen:					
Fertigkeitswerte					Fertigkeitsbonusse						
Fertigkeiten	5 %-Werte	2 %-Werte	1%	Wert	Eigenschaften	Beruf	Gegenstand	Bes.	Bes.	Bes.	Gesamt
Bewegung und Manöver											
Ohne Rüstung	□□				GE	xxx				+0	B&M
Leder	□□□				ST	xxx				-15	B&M
Verst. Leder	□□□□□				ST	xxx				-30	B&M
Kette	□□□□□□□				KO	xxx				-45	B&M
Platte	□□□□□□□□□				KO	xxx				-60	B&M
Waffenfertigkeiten (Offensivbonusse)											
einh. Klingenwaffe	□□□□□□□□□□	□□□□□			GE						OB
einh. Schlagwaffe	□□□□□□□□□□	□□□□□			ST						OB
Zweihandwaffe	□□□□□□□□□□	□□□□□			ST						OB
Wurfwaffe	□□□□□□□□□□	□□□□□			GE						OB
Schusswaffe	□□□□□□□□□□	□□□□□			GE						OB
Stangenwaffe	□□□□□□□□□□	□□□□□			ST						OB
Allgemeine Fertigkeiten											
Klettern	□□□□□□□□□□	□□□□□			KO						B&M
Reiten	□□□□□□□□□□	□□□□□			GE						B&M
Schwimmen	□□□□□□□□□□	□□□□□			KO						B&M
Spuren leser	□□□□□□□□□□	□□□□□			II						SM
Besondere Fertigkeiten											
Auffauern	□□□□□□□□□□	□□□□□			xxx	xxx	xxx				SP
Schleichen	□□□□□□□□□□	□□□□□			SD						B&M
Schlösser öffnen	□□□□□□□□□□	□□□□□			IT						SM
Fallen entschärfen	□□□□□□□□□□	□□□□□			II						SM
Magische Fertigkeiten											
Runen lesen	□□□□□□□□□□	□□□□□			IG						SM
Gegenstände ben	□□□□□□□□□□	□□□□□			IT						SM
Gezielte Sprüche	□□□□□□□□□□	□□□□□			MA						OB
Verschiedene Fertigkeiten und Bonusse											
Wahrnehmung	□□□□□□□□□□	□□□□□			II						SM
Körperentwicklung	□□□□□□□□□□	□□□□□			KO					+5	SP
	Basisspruchbenutzung		xxx	xxx	xxx						OB
	Menschenführung und Einfluss		xxx	xxx	AF	xxx					SM
	Defensivbonus		xxx	xxx	RE	xxx					DB
	Initiativebonus		xxx	xxx	RE	xxx					SP
	WW gegen Essenz		xxx	xxx	IG	xxx					WW
	WW gegen Leitmagie		xxx	xxx	IT	xxx					WW
	WW gegen Mentalmagie		xxx	xxx	MA	xxx					WW
	WW gegen Gift		xxx	xxx	KO	xxx					WW
	WW gegen Krankheit		xxx	xxx	SD	xxx					WW
Nebenfertigkeiten											
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx					
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx					
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx					
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx					
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx					
	□□□□□□□□□□	□□□□□				xxx					