

Lieder der Kraft

Zusätzliche Berufsliste des Barden

1 Wecken (N) / D: V; R: 15m · Der Zaubernde kann ausgewählte, schlafende Personen aufwecken und zwar so, wie er es wünscht. Entweder sanft oder durch einen ordentlichen Schrecken.

3 Lied des Mutes I (N) / D: V; R: 30m · Alle Verbündeten, die des Barden Stimme wahrnehmen können, erhalten einen allgemeinen Bonus von +20 auf alle Manöver, die primär mit Mut zu tun haben. Dazu zählen auch Angriffe, waghalsige Manöver, usw. Natürlich erfordert auch die Heilung eines Kranken Mut, aber Mut ist hier nicht primär erforderlich. Wann der Bonus hilft entscheidet im Zweifelsfall der Spielleiter. Der Bonus gilt, so lange der Barde musiziert.

4 Lied der Heilung I (N) / D: V; R: 3m · So lange der Barde musiziert, regeneriert sich bei jedem, der ihm andächtig und aufmerksam zuhört, ein Treffer pro Minute.

5 Lied der Tapferkeit I (N) / D: V; R: 30m · Jeder der den Barden bei der Ausübung seiner Kunst zuhören kann, wird innerhalb eines Kampfes immer eine Runde weniger benommen als angegeben und auch schmerzbedingte Malusse werden um 5 abgemildert, denn das Lied des Barden spornt neu an und hilft stets allen Verbündeten im Kampf.

6 Lied des Mutes II (N) / D: V; R: 50m · Wie *Lied des Mutes I*, aber die Reichweite ist höher und der Bonus beträgt +35.

8 Lied der Tapferkeit II (N) D: V; R: 50m · Wie *Lied der Tapferkeit I*, aber die Reichweite ist höher und der Malus ist um 10 geringer.

9 Lied der Heilung II (N) / D: V; R: 6m · Wie *Lied der Heilung I*, aber die Anzahl der Treffer, die pro Minute geheilt werden liegt bei 2.

10 Lied des Lebens (N) / D: V; R: 30cm · Der Klang dieses Liedes kann eine tote Person ins Leben zurück holen, aber es besteht nur eine prozentuale Chance (in Höhe der Stufe des Barden) das ein Opfer dauerhaft am Leben bleibt. Ansonsten hat das Opfer zumindest für die kurze Zeit des Liedes keine Schmerzen und man kann evtl. Abschied nehmen, oder letzte Informationen heraus bekommen.

12 Lied der Tapferkeit III (N) D: V; R: 75m · Wie *Lied der Tapferkeit I*, aber die Reichweite ist höher und der Malus ist um 15 geringer und die Benommenheit kann um 2 Runden reduziert werden.

15 Lied des Mutes III (N) / D: V; R: 75m · Wie *Lied der Mutes I*, aber die Reichweite ist höher und der Bonus beträgt +50.

18 Lied der Heilung III (N) / D: V; R: 6m · Wie *Lied der Heilung I*, aber die Anzahl der Treffer, die pro Minute geheilt werden liegt bei 3.

20 Lied des Mutes IV (N) / D: V; R: 100m · Wie *Lied der Mutes I*, aber die Reichweite ist höher und der Bonus beträgt +70.

25 Zweiklang (N) D: V; R: V · Der Barde kann zwei verschiedene Zauber der Listen Lieder der Macht und Lieder der Kraft kombinieren und gleichzeitig wirken und verliert nur die MP für diesen Spruch. Die anderen Sprüche müssen ihm auch bekannt sein.

30 Lied der Tapferkeit IV (N) D: V; R: 100m · Wie *Lied der Tapferkeit I*, aber die Reichweite ist höher und der Malus ist um 20 geringer und die Benommenheit kann um 3 Runden reduziert werden.

25 Zweiklang (N) D: V; R: V · Der Barde kann drei verschiedene Zauber der Listen Lieder der Macht und Lieder der Kraft kombinieren und gleichzeitig wirken und verliert nur die MP für diesen Spruch. Die anderen Sprüche müssen ihm auch bekannt sein.

© by Jan Hendrik Kleffmann